

Job Description



Posizione	Dipartimento	Sede di lavoro	Reporting Line
Naval Architect / Project Engineer	Naval Architecture	Trieste, Italy	Discipline leader

1. Generale

A causa di un forte aumento del carico di lavoro aziendale nel medio-lungo termine, Meccano Engineering è alla ricerca di un Naval Architect e Project Engineer da inserire a tempo indeterminato nel team di Trieste.

2. Mansioni

Nell'ambito delle analisi e consulenza di ingegneria navale le attività tipiche saranno analisi di stabilità, definizione e modellazione di carene, stima/gestione del peso nave, supporto durante le pesate e prove di stabilità.

Sui progetti multidisciplinari, come Project Engineer, sarà responsabile del coordinamento delle attività navali/di allestimento in coordinamento con il Project Manager. La responsabilità sarà in genere relativa ad una serie di elaborati di allestimento navale, sviluppati da altri membri della squadra. Questo richiederà una grande attività di controllo e coordinamento, nonché ottima capacità di comunicazione sia interna che verso i clienti.

Le principali aree di attività sono navi e mega yachts.

Verrà data priorità ai candidati provenienti da un ufficio tecnico di cantiere, con esperienza in ambito allestimento navale che hanno avuto un'interfaccia diretta con la produzione.

Riporterà principalmente al Team Leader di Architettura Navale, ma dovrà lavorare a stretto contatto con il Project Manager e altri Project Engineer sui progetti assegnati.

È richiesto un ottimo livello della lingua inglese sia parlata che scritta.

3. Requisiti

- Laurea in ingegneria navale o simile
- Minimo 3-4 anni di esperienza, preferibilmente in un ufficio tecnico di cantiere in ambito allestimento navale
- Conoscenza e utilizzo di NAPA, GHS e Orca 3D saranno visti come un vantaggio
- Ottima conoscenza del pacchetto MS Office e degli strumenti di disegno CAD 2D e 3D
- Ottimo livello di inglese sia scritto che parlato
- Disposto al trasferimento in Trieste (Italy)